



## J'AI UNE LETTRE POUR...

|                             |                                                                                                     |
|-----------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Thèmes</b>               | Diversité                                                                                           |
| <b>Niveau de difficulté</b> | Facile                                                                                              |
| <b>Durée</b>                | 10 minutes                                                                                          |
| <b>Âge</b>                  | 6 -18 ans                                                                                           |
| <b>Taille du groupe</b>     | 20 élèves maximum                                                                                   |
| <b>Type d'activité</b>      | Brise-glace                                                                                         |
| <b>Résumé</b>               | Un moyen ludique d'en apprendre plus les uns sur les autres.                                        |
| <b>Objectifs</b>            | Découvrir de façon ludique les petites différences et les points communs entre les participant.e.s. |
| <b>Préparation</b>          | /                                                                                                   |
| <b>Matériel</b>             | Des chaises (une de moins que le nombre de participant.e.s.)                                        |

### Instructions

- Les joueurs sont assis en cercle sur des chaises. Placez-vous au milieu pour faire une démonstration du jeu.
- Expliquez que la personne située au centre a une lettre pour certaines personnes et qu'elle annonce à qui cette lettre est destinée. Par exemple: « J'ai une lettre pour ceux qui ... portent des lunettes. »
- Tous ceux qui portent des lunettes doivent alors se lever à toute vitesse et échanger de siège entre eux. La personne au centre essaie elle-même de s'emparer d'une des chaises.
- La personne qui reste doit, à son tour, se placer au milieu et transmettre la lettre suivante.
- Les possibilités sont infinies. Encouragez les joueurs à rechercher les destinataires originaux. Comme: j'ai une lettre pour ceux qui savent ..., qui n'aiment pas ..., qui sont allergiques à ..., qui ont déjà été dans ..., qui ont déjà fait ..., qui rêvent de ..., qui ont pour hobby ..., qui ont... (caractéristiques physiques ou de personnalité), etc.
- Arrêtez le jeu au bout de 5 à 10 minutes, ou quand tout le monde a eu son tour et a dû changer de place.

