



## KNIPOOGJE

<b>Thema's</b>	Recht op spel
<b>Moeilijkheidsgraad</b>	Gemakkelijk
<b>Tijdsduur</b>	15 minuten
<b>Leeftijd</b>	8 tot 16 jaar
<b>Groepsgrootte</b>	Maximum 20 leerlingen
<b>Soort activiteit</b>	Spelletje
<b>Samenvatting</b>	Elkaar begrijpen zonder woorden is hier de uitdaging.
<b>Doelstellingen</b>	Een prettige sfeer in de groep creëren.
<b>Vorbereiding</b>	/
<b>Materiaal</b>	Stoelen: meer dan de helft van het aantal spelers. Een oneven aantal spelers. Om dit oneven aantal te bekomen, doe je zelf wel of niet mee

### Instructies

- Plaats de stoelen in een kring.
- Achter elke stoel gaat één speler staan. De anderen gaan op de stoelen zitten. Eén stoel blijft zodoende vrij.
- Diegene die achter de lege stoel staat, moet proberen iemand die op een stoel zit te 'roepen' door naar die persoon te knipogen. Diegene die 'geroepen' wordt, moet proberen te verhuizen naar de lege stoel zonder getikt te worden door de speler die achter hem/haar staat. Als de verhuizer getikt wordt, moet die naar zijn stoel terugkeren en moet de 'roeper' iemand anders al knipogend proberen te roepen.
- Als men z'n stoel kan verlaten zonder getikt te worden wordt de speler die achter de lege stoel staat de volgende 'roeper'.
- Voeg indien nodig een extra regel toe: de speler die 'geroepen' wordt, mag de oproep niet negeren, maar is verplicht om te proberen te verhuizen.

### Tips voor de begeleider

- Deze activiteit wordt leuker naarmate ze sneller gespeeld wordt. Stel samen regels op aan het begin van iedere activiteit.

