



CLIN D'OEIL

| | |
|-----------------------------|---|
| Thèmes | Droit au jeu |
| Niveau de difficulté | Facile |
| Durée | 15 minutes |
| Âge | 8 à 16 ans |
| Taille du groupe | Maximum 20 élèves |
| Type d'activité | Jeu |
| Résumé | Le défi est ici de se comprendre sans paroles |
| Objectifs | Créer une ambiance agréable au sein du groupe |
| Préparation | / |
| Matériel | Chaises : pour plus de la moitié des joueurs. En cas de nombre impair de joueurs, ne pas participer soi-même |

Instructions

- Placez les chaises en cercle.
- Un joueur se tient derrière chaque chaise. Les autres sont assis sur les chaises. Une chaise reste libre.
- La personne derrière le siège vide doit essayer « d'appeler » une personne assise sur une chaise en lui faisant un clin d'œil. Ceux qui sont « appelés » doivent essayer de passer sur la chaise vide sans que le joueur derrière lui/elle le/la touche. Si celui ou celle qui essayait de bouger est touché.e, il/elle doit retourner à sa place et celui/celle qui « appelait » doit essayer d'appeler quelqu'un d'autre.
- Si par contre l'élève appelé.e a réussi à quitter sa chaise sans être touché.e, le joueur qui se tient derrière la chaise vide devient le prochain « appeleur ».
- Si nécessaire, ajoutez une règle supplémentaire: l'élève « appelé.e » ne peut pas ignorer l'appel, mais est obligé.e d'essayer de se déplacer.

Conseils pour l'animateur

- Cette activité est plus amusante si elle est jouée rapidement. Établissez ensemble les règles au début de chaque activité.

